


«СОГЛАСОВАНО»
Военный комиссар РТ
Д. И. Артына
«13» мая 2021 г.

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор НБ
им. А.С. Пушкина
И. А. Эргине
«13» мая 2021 г.



Положение о проведении исторического квеста «Маршрут Великой Победы»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения исторического квеста «Маршрут Великой Победы», приуроченного к празднованию Дню Победы (далее Квест) и условия участия в нём.

1.2. Организаторы Квеста – ГБУ «Национальная библиотека им. А. С. Пушкина» и ФКУ «Военный комиссариат Республики Тыва».

1.3. Квест – интерактивная игра на время, в которой команды проходят по заранее спланированному маршруту, на каждой станции которой заданы определённые задания.

1.4. Основные понятия, используемые в Квесте

1.4.1. Игра – это последовательность этапов, состоящих из заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участник игры в результате решения получил ключ-пароль.

1.4.2. Команда – объединение нескольких участников.

1.4.3. Капитан команды – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед Организатором.

1.4.4. Задание – один уровень этапа игры, состоящий из головоломки и действия, которое необходимо выполнить, чтобы получить код-пароль.

1.4.5. Координатор команды – представитель организаторов, держащий связь с командой и принимающий коды-пароли.

прохождении заданий Квеста. Данный принцип является неотъемлемым при проведении Квеста Организатором.

2. Цель и задачи Квеста

2.1. Цель Квеста – гражданско-патриотическое воспитание молодежи.

2.2. Задачи Квеста:

- расширение знаний об истории Великой Отечественной войны среди молодёжи Республики Тыва и формирование мотивации к изучению истории вооружения и военной техники России;

- сохранение памяти о Великом подвиге ветеранов и участников Великой Отечественной войны;

- развитие у молодёжи творческих способностей.

3. Участники Квеста

3.1. Участие в Квесте могут принять команды из средних профессиональных учебных заведений (студенты).

3.2. Количество участников в команде не должно превышать 6 человек (3 юношей, 3 девушек), включая капитана.

3.3. Для участия в Квесте необходимо зарегистрировать команду в период до 18мая, подав заявку (Приложение 1) по адресу osel.nbruschkin@mail.ru с пометкой «Квест» или по адресу г. Кызыл, ул. Ленина, д.21, 1 этаж, отделы социально-экономической литературы, абонемент.

4. Условия участия в Квесте

4.1. Участники несут ответственность за свою безопасность и здоровье во время проведения Квеста, а организаторы создают все условия для минимизации рисков.

4.2. Участие в Квесте подразумевает полное согласие с данным Положением.

4.3. Участники команд обязаны ознакомиться с данным положением, правилами Квеста и пройти инструктаж до начала игры.

4.4. Команда обязана иметь хотя бы один мобильный телефон для связи с координатором.

4.5. О своем решении выйти из игры команда должна сообщить координатору.

5. Порядок проведения Квеста

5.1. Квест проводится 20 мая 2021 года в городе Кызыле. Время старта Квеста - 14:00. Место проведения – центральная часть города Кызыла. Место старта и финиша – отдел социально-экономической литературы НБ им. А. С. Пушкина (1-й этаж).

5.2. Каждая команда проходит маршрут, состоящий из четырёх этапов (далее станции), каждый из которых подразумевает прохождение 3-х заданий, посвященных истории Великой Отечественной войне. Этапы обозначены на карте, выданной команде.

5.3. На каждой станции команду встречает ответственный, выполняющий роль ведущего, предлагая выполнить задания, которые фиксируются в маршрутном листе (Приложение 2). После выполнения, заданий по истечении определенного времени команда получает код-пароль и заработанное количество баллов от 1 до 5 (в случае невыполнения задания команда получает 0 баллов). Время на решение каждой станции – не более 10 минут. После получения кода-пароля команда бежит на следующую станцию.

5.4. Все выполненные задания и полученные баллы выставляются в маршрутном листе команды. Время, затраченное на дорогу, не подлежит учёту при подведении итогов Квеста.

6. Подведение итогов и награждение победителей

6.1. Победителем Квеста становится команда, которая пройдет все станции максимально быстро (фиксируется общее время прохождения маршрута на станциях) и наберет наибольшее количество баллов.

6.2. Награждение победителей состоится в этот же день, 20 мая 2021 г., по завершении Квеста.

6.3. Победители Квеста награждаются дипломами и подарками.

7. Дополнительные условия

7.1. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу и условия проведения Квеста, а также в отдельные задания и условия их проведения с обязательным уведомлением участников.

7.2. В случае несогласия с выставленными баллами по итогам выполнения заданий, капитан команды может подать протест в письменном виде Организаторам в течение часа с момента окончания Квеста. Данный протест будет рассмотрен Организаторами во время подведения итогов Квеста, с принятием соответствующего решения.

7.3. Контактные лица: сотрудники ГБУ «Национальная библиотека им. А. С. Пушкина» Оюн Радмила Александровна, Донгак Уран Торжуевна. Адрес: г. Кызыл, ул. Ленина, д. 21, кон. тел. 8 (394) 22 3-10-86; моб. 923-267-6992, 913-350-8265.

**Заявка на участие в историческом квесте
«Маршрут Великой Победы»**

Сведения о команде	
Название команды	
Учебное заведение (специальность, курса)	
ФИО капитана команды	
Контактный телефон капитана команды	
Список игроков команды:	1. 2. 3. 4. 5. 6.

Образец маршрутного листа исторического квеста
«Маршрут Великой Победы»

Команда _____

Название станции	Наименование задания	Количество баллов (по пятибальной шкале)	Время, затраченное на выполнение задания
1. «Вооружение и военная техника периода ВОВ»	1. Разборка и сборка автомата Калашникова (2 участника).		3 минуты
	2. Тест по истории создания автомата Калашникова (2 участника).		3 минуты
	3. Тест на знание танков времен Великой Отечественной войны (2 участника).		3 минуты
2. «Военноначальники ВОВ»	1. 2. 3.		
3. «Тувинские добровольцы – герои ВОВ»	1. 2. 3.		
4. «Песни ВОВ»	1. 2. 3.		
Итого:			